

## სავარჯიშო 9

### სიგრცული ანალიზი---რასტრული მონაცემები

პრობლემის გამნარტება:

სახლის ასაშენებლად ხელსაყრელი ადგილის მოძებნა გარკვეული კრიტერიუმების გათვალისწინებით:

- უნდა მდებარეობდეს 40 მეტრზე მაღლა
- არ უნდა იყოს უკვე დასახლებული არეალი, სასაფლაოს ტერიტორია და ბუნებრიბი არეალი (Landuse types)
- უნდა მდებარეობდეს მაგისტრალიდან 500 მეტრის დაშორებით

გამოსაყენებილი მონაცემები: (Exercise 9)

- Landuse
- Height
- main\_roads

გეპტორული ობიექტების კონვერტაცია რასტრულ ფორმატში

“Land\_Use” --- Convert to raster --- “LandRaster” (Toolbox-Conversion Tools-To Raster- Feature to Raster); გელში მიუთითეთ “TDN\_code”.

ორი რსტრული ფენის ერთად გამოსახვა

შემოიტანეთ LandRaster და height ფენები ArcMap-ში  
height –properties – Symbology –Classified, აირჩიეთ 10 კლასი და მონიშნეთ  
“colour ramp”;  
გახსენით “effect toolbar” და შეცვალეთ “transparency”

რეკლასიფიკაცია

Height----Reclassify (Toolbox-Spatial Analyst Tools-Reclass-Reclassify) -----  
HeightSuit

| Old Values | New Values |
|------------|------------|
| 0-40       | 0          |
| 40-65      | 1          |
| NoData     | NoData     |

LandRaster---Reclassify (Toolbox-Spatial Analyst Tools-Reclass-Reclassify) -----  
LandUseSuit

| TDN_Code | Landuse type      | New code |
|----------|-------------------|----------|
| 5023     | Deciduous forest  | 0        |
| 5053     | Coniferous forest | 0        |
| 5063     | Mixed forest      | 0        |
| 5203     | Arable land       | 1        |
| 5212     | Meadow            | 1        |
| 5213     | Meadow            | 1        |
| 5243     | Heather           | 0        |
| 5262     | Other             | 1        |
| 5263     | Other             | 1        |
| 5303     | Cemetery          | 0        |

### მანძილის ფენის შექმნა

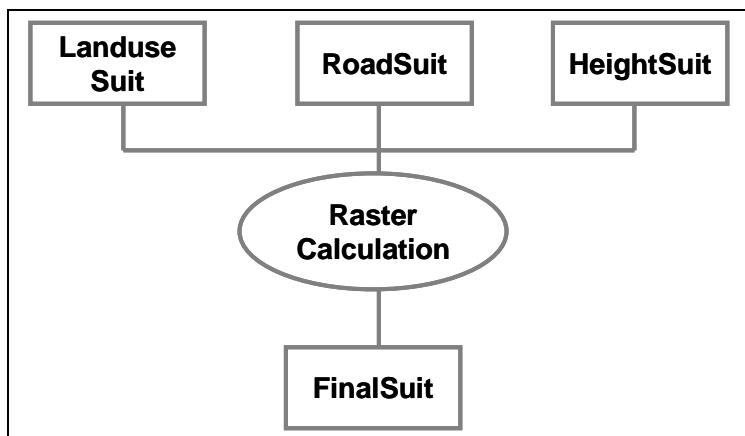
Main\_roads---Distance (Toolbox-SpatialAnalyst Tools-Distance-Eucledean distance)---Distance grid

### რეკლასიფიკაცია

Distance grid---Reclassify---RoaSuit

შექმნით ორი კალსი: 0-500 მეტრი (ახალი მნიშვნელობა “0” ) და 500დ-800გ (ახალი მნიშვნელობა “1”).

### სამი ფენის შეერთება



## რასტრული კალკულაცია

გახსენით “Spatial Analyst” -ის მენიუ, შემდეგ “Raster Calculation” და  
შეიყვანეთ:  
[LanduseSuit] + [RoadSuit] + [HeightSuit] და “Evaluate”

ამ კალკულაციის შედეგი გახადეთ პერმანენტული სახელით “FinalSuit”.

შექმენით ახალი რასტრი ყველაზე მოსახერხებელი (ხელსაყრელი)  
არეალებით

“Spatial Analyst” > “Raster Calculation” > [Calculation]==3

ამ კალკულაციის შედეგი გახადეთ პერმანენტული სახელით “MostSuit”.